FRACASAM — Plantilla de análisis

Diseña el peor objeto del mundo · Pensar al revés también es diseñar.

Nombre y apellidos: _____ **Curso:** _____ **Fecha:** _____

Objeto asignado: _____ **Nombre del invento:** _____

ANTES DE DIBUJAR Analiza 7 características del objeto. Propón cambios concretos y explica sus consecuencias.
No basta con decir «incómodo» o «inútil»: indica qué modificarás y por qué empeorará su uso.

N.º	CARACTERÍSTICA DEL OBJETO	¿CÓMO FUNCIONA NORMALMENTE?	¿QUÉ CAMBIARÁS PARA EMPEORARLA?	¿POR QUÉ ESA MODIFICACIÓN LO EMPEORA?
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				

Una decisión de diseño tiene que poder explicarse: característica original → modificación → consecuencia.