

100 PREGUNTAS SOBRE EL SMARTPHONE

Digitalización - 4.º ESO · Organizadas por temas

Banco de preguntas de nivel básico-intermedio para repasar los componentes de un teléfono móvil y relacionarlos con los de un ordenador. Las preguntas combinan conceptos, comparación y pequeñas situaciones de razonamiento.

1. Procesador, SoC, placa base y GPU

1. ¿Qué componente del móvil realiza una función parecida al procesador de un ordenador?
2. ¿Qué función principal tiene la CPU?
3. ¿Qué función principal tiene la GPU?
4. ¿Para qué sirve la memoria RAM?
5. ¿Para qué sirve el almacenamiento interno?
6. ¿Qué diferencia hay entre RAM y almacenamiento?
7. ¿Qué ocurre con la RAM cuando apagamos el teléfono?
8. ¿Qué ocurre con los archivos guardados cuando apagamos el teléfono?
9. ¿Qué componente del ordenador se parece al almacenamiento de un móvil?
10. ¿Qué componente del ordenador se parece a la RAM de un móvil?
11. ¿Qué es la placa base?
12. ¿Por qué es importante la placa base?
13. ¿Qué componentes se conectan a la placa base?
14. ¿Qué significa SoC?
15. ¿Qué componentes puede incluir un SoC?
16. ¿Por qué es útil integrar muchos componentes en un solo chip?
17. ¿Qué ventaja tiene un SoC en un dispositivo pequeño?
18. ¿Qué componente se encarga principalmente de los gráficos?
19. ¿Qué componente interviene especialmente al jugar a un videojuego?
20. ¿Qué componente interviene cuando abrimos una aplicación?

2. Memoria RAM y almacenamiento

21. Si un móvil tiene poca RAM, ¿qué problema podemos notar?
22. Si un móvil tiene poco almacenamiento libre, ¿qué problema podemos tener?
23. ¿Qué significa que un móvil tenga 8 GB de RAM?
24. ¿Qué significa que un móvil tenga 128 GB de almacenamiento?
25. ¿Qué dato indica normalmente cuántas aplicaciones puede mantener abiertas con facilidad?

- 26. ¿Qué dato indica cuánto espacio tenemos para fotos, vídeos y aplicaciones?
- 27. ¿Es mejor tener 256 GB de almacenamiento que 128 GB si guardamos muchos vídeos?
- 28. ¿Tener más almacenamiento significa tener más RAM?
- 29. ¿Puede un móvil tener mucha memoria RAM y poco almacenamiento?
- 30. ¿Puede un móvil tener mucho almacenamiento y poca RAM?

3. Batería, alimentación y consumo

- 31. ¿Qué función tiene la batería?
- 32. ¿Qué significa que una batería tenga 5000 mAh?
- 33. ¿Qué dispositivo de un ordenador portátil se parece más a la batería de un móvil?
- 34. ¿Por qué un ordenador de sobremesa no necesita normalmente una batería grande?
- 35. ¿Qué componente de un ordenador de sobremesa proporciona energía?
- 36. ¿Qué ocurre si la batería de un teléfono se agota completamente?
- 37. ¿Por qué una pantalla grande puede gastar más batería?
- 38. ¿Por qué utilizar mucho el GPS puede aumentar el consumo de batería?
- 39. ¿Por qué jugar puede gastar mucha batería?
- 40. ¿Qué componentes trabajan mucho cuando jugamos?

4. Pantalla e interacción

- 41. ¿Qué función tiene la pantalla?
- 42. ¿Por qué la pantalla de un móvil es un dispositivo de salida?
- 43. ¿Por qué también puede considerarse dispositivo de entrada?
- 44. ¿Qué dispositivo de un ordenador sustituye parcialmente la pantalla táctil?
- 45. ¿Qué dos periféricos de un ordenador pueden quedar sustituidos en parte por una pantalla táctil?
- 46. ¿Qué significa resolución de pantalla?
- 47. ¿Qué significa frecuencia de actualización?
- 48. ¿Qué diferencia hay entre una pantalla de 60 Hz y una de 120 Hz?
- 49. ¿Qué ventaja puede tener una frecuencia de actualización alta?
- 50. ¿Qué inconveniente puede tener respecto al consumo de energía?

5. Cámaras y procesamiento de imagen

- 51. ¿Qué función tienen las cámaras de un smartphone?
- 52. ¿Qué diferencia hay entre cámara frontal y cámara trasera?
- 53. ¿Para qué sirve el flash?
- 54. ¿Qué significa megapíxel?

- 55. ¿Más megapíxeles significa siempre mejor cámara?
- 56. ¿Qué otros elementos pueden influir en la calidad de una fotografía?
- 57. ¿Qué componente procesa la imagen después de hacer una foto?
- 58. ¿Qué componente guarda finalmente la fotografía?
- 59. ¿Qué componente permite verla después en la pantalla?
- 60. ¿Qué componentes intervienen aproximadamente cuando hacemos una foto?

6. Sonido, conectividad y puertos

- 61. ¿Qué función tiene el micrófono?
- 62. ¿El micrófono es un dispositivo de entrada o de salida?
- 63. ¿Qué función tienen los altavoces?
- 64. ¿Los altavoces son dispositivos de entrada o de salida?
- 65. ¿Qué periférico de un ordenador se parece al micrófono del móvil?
- 66. ¿Qué periférico de un ordenador se parece a los altavoces del móvil?
- 67. ¿Qué función tiene el Wi-Fi?
- 68. ¿Qué función tiene el Bluetooth?
- 69. ¿Qué función tiene el GPS?
- 70. ¿Qué función tiene el NFC?
- 71. Pon un ejemplo de uso de Bluetooth.
- 72. Pon un ejemplo de uso de NFC.
- 73. Pon un ejemplo de uso del GPS.
- 74. ¿Qué diferencia básica hay entre Wi-Fi y Bluetooth?
- 75. ¿Qué permite hacer una conexión 4G o 5G?
- 76. ¿Qué componente permite conectar el móvil a una red Wi-Fi?
- 77. ¿Qué conexión se utiliza habitualmente para cargar móviles actuales?
- 78. ¿Qué es un puerto USB-C?
- 79. Además de cargar, ¿qué otra utilidad puede tener el USB-C?
- 80. ¿Para qué sirve la tarjeta SIM?

7. Sensores

- 81. ¿Qué es un sensor?
- 82. ¿Qué función tiene el acelerómetro?
- 83. ¿Qué función tiene el giroscopio?
- 84. ¿Qué función tiene el sensor de proximidad?
- 85. ¿Qué función tiene el sensor de luz ambiental?

- 86. ¿Para qué sirve el lector de huellas?
- 87. ¿Qué sensor ayuda a detectar que hemos girado el teléfono?
- 88. ¿Qué sensor puede apagar la pantalla al acercar el móvil a la cara?
- 89. ¿Por qué un móvil tiene más sensores que muchos ordenadores de sobremesa?
- 90. ¿Qué sensor de un móvil podría no ser necesario en un ordenador de sobremesa?

8. Sistema operativo y comparación con el ordenador

- 91. ¿Qué es un sistema operativo?
- 92. ¿Qué sistemas operativos son habituales en teléfonos móviles?
- 93. ¿Qué sistemas operativos son habituales en ordenadores?
- 94. ¿Qué semejanza existe entre Android y Windows?
- 95. ¿Para qué necesita un móvil un sistema operativo?
- 96. ¿Qué ocurriría si el teléfono tuviera hardware pero no sistema operativo?
- 97. ¿Qué relación existe entre una aplicación y el sistema operativo?
- 98. ¿Qué semejanzas principales encuentras entre un móvil y un ordenador?
- 99. ¿Qué diferencias principales encuentras entre un móvil y un ordenador?
- 100. Explica con tus palabras por qué un smartphone puede considerarse un pequeño ordenador.