

100 PREGUNTAS SOBRE EL SMARTPHONE

Componentes, funcionamiento y relación con un ordenador · Digitalización 4.º ESO

Procesador, SoC, GPU y placa base · Preguntas 1-20

1. ¿Qué es un smartphone?
2. ¿Por qué podemos considerar un teléfono móvil como un pequeño ordenador?
3. ¿Qué es la placa base de un teléfono móvil?
4. ¿Qué función cumple la placa base?
5. ¿Qué componente de un ordenador equivale aproximadamente a la placa base del móvil?
6. ¿Qué significa la palabra SoC?
7. ¿Qué es un SoC?
8. ¿Qué componentes puede integrar un SoC?
9. ¿Qué ventajas tiene integrar varios componentes dentro de un mismo chip?
10. ¿Qué función realiza la CPU?
11. ¿Qué significan las siglas CPU?
12. ¿Qué significa que un procesador tenga varios núcleos?
13. ¿Un procesador con más núcleos es siempre más rápido? Explica tu respuesta.
14. ¿Qué diferencia existe entre una CPU y un SoC?
15. ¿Qué función realiza la GPU?
16. ¿Qué significan las siglas GPU?
17. ¿Para qué utiliza un teléfono la GPU?
18. ¿Qué componente de un ordenador equivale a la GPU de un móvil?
19. ¿Por qué un smartphone puede ejecutar videojuegos sin tener una tarjeta gráfica de gran tamaño?
20. ¿Qué componente se encarga principalmente de ejecutar las instrucciones de las aplicaciones?

Memoria RAM y almacenamiento · Preguntas 21-40

21. ¿Qué es la memoria RAM?
22. ¿Para qué sirve la memoria RAM?
23. ¿Qué ocurre con la información almacenada en la RAM cuando apagamos el teléfono?
24. ¿Qué puede ocurrir si un teléfono tiene poca memoria RAM?
25. ¿Por qué disponer de más RAM permite mantener más aplicaciones abiertas?
26. ¿Es lo mismo tener 8 GB de RAM que 128 GB de almacenamiento?

27. Explica la diferencia entre memoria RAM y almacenamiento.
28. ¿Qué componente de un ordenador equivale a la memoria RAM de un smartphone?
29. ¿Qué es el almacenamiento interno de un teléfono?
30. ¿Qué tipo de información se guarda en el almacenamiento interno?
31. ¿Qué significa que un teléfono tenga 256 GB de almacenamiento?
32. ¿Qué ocurre con los archivos almacenados cuando apagamos el teléfono?
33. ¿Qué componente de un ordenador realiza una función similar al almacenamiento de un smartphone?
34. ¿Qué semejanzas existen entre el almacenamiento de un móvil y un SSD?
35. ¿Tener más capacidad de almacenamiento hace necesariamente que el teléfono sea más rápido?
36. ¿Qué diferencias existen entre almacenamiento y memoria temporal?
37. ¿Qué es una tarjeta microSD?
38. ¿Para qué puede utilizarse una tarjeta microSD?
39. ¿Todos los teléfonos permiten ampliar el almacenamiento mediante microSD?
40. Un teléfono tiene 6 GB de RAM y 128 GB de almacenamiento. Explica qué significa cada dato.

Pantalla · Preguntas 41-50

41. ¿Qué funciones cumple la pantalla de un smartphone?
42. ¿Por qué la pantalla de un móvil es a la vez un dispositivo de entrada y de salida?
43. ¿Qué es una pantalla táctil?
44. ¿Qué es la resolución de una pantalla?
45. ¿Qué significa que una pantalla tenga una resolución mayor?
46. ¿Qué es la frecuencia de actualización de una pantalla?
47. ¿Qué significa que una pantalla funcione a 120 Hz?
48. ¿Qué diferencia hay entre el tamaño de una pantalla y su resolución?
49. ¿Qué periféricos de un ordenador sustituye parcialmente la pantalla táctil de un móvil?
50. ¿Qué es una pantalla OLED?

Batería y alimentación · Preguntas 51-60

51. ¿Qué es la batería de un smartphone?
52. ¿Cuál es la función de la batería?
53. ¿En qué unidad suele expresarse la capacidad de una batería?
54. ¿Qué significa mAh?
55. ¿Una batería con más mAh dura siempre más tiempo? Razona la respuesta.
56. ¿Por qué las baterías pierden capacidad con el paso del tiempo?

- 57. ¿Qué diferencia existe entre la alimentación de un ordenador de sobremesa y la de un smartphone?
- 58. ¿En qué se parece la batería de un teléfono a la de un ordenador portátil?
- 59. ¿Qué componente almacena la energía necesaria para utilizar el teléfono sin estar conectado a la corriente?
- 60. ¿Qué factores pueden hacer que la batería se descargue más rápidamente?

Cámaras y procesamiento de imagen · Preguntas 61-70

- 61. ¿Qué función tienen las cámaras de un smartphone?
- 62. ¿Qué es un sensor de imagen?
- 63. ¿Qué son los megapíxeles?
- 64. ¿Tener más megapíxeles significa necesariamente obtener mejores fotografías?
- 65. ¿Qué otros factores pueden influir en la calidad de una fotografía además de los megapíxeles?
- 66. ¿Qué diferencia existe entre la cámara frontal y la cámara principal?
- 67. ¿Por qué algunos smartphones tienen varias cámaras traseras?
- 68. ¿Qué función cumple el flash?
- 69. ¿Qué componentes pueden intervenir cuando realizamos una fotografía?
- 70. ¿Qué papel puede tener el procesador en el tratamiento de una fotografía?

Sonido · Preguntas 71-75

- 71. ¿Qué función realiza el micrófono?
- 72. ¿Qué función realizan los altavoces?
- 73. ¿El micrófono es un dispositivo de entrada o de salida?
- 74. ¿Los altavoces son dispositivos de entrada o de salida?
- 75. ¿Qué periféricos de un ordenador equivalen al micrófono y los altavoces de un teléfono?

Conectividad y conexiones · Preguntas 76-90

- 76. ¿Qué es el Wi-Fi?
- 77. ¿Para qué utiliza un smartphone la conexión Wi-Fi?
- 78. ¿Qué es Bluetooth?
- 79. Pon dos ejemplos de utilización de Bluetooth en un teléfono móvil.
- 80. ¿Qué diferencia principal existe entre Wi-Fi y Bluetooth?
- 81. ¿Qué son las redes móviles?
- 82. ¿Qué significan términos como 4G y 5G?
- 83. ¿Qué permite hacer el GPS?
- 84. ¿Necesita necesariamente conexión Wi-Fi para funcionar el GPS?

- 85. ¿Qué es NFC?
- 86. Pon dos ejemplos de utilización de NFC.
- 87. ¿Qué conexión se utiliza habitualmente actualmente para cargar muchos smartphones?
- 88. ¿Qué es un puerto USB-C?
- 89. ¿Para qué puede utilizarse un puerto USB-C además de cargar el teléfono?
- 90. ¿Qué función realiza la tarjeta SIM?

Sensores, sistema operativo e integración · Preguntas 91-100

- 91. ¿Qué es un sensor?
- 92. ¿Qué función realiza el acelerómetro?
- 93. ¿Qué función realiza el giroscopio?
- 94. ¿Qué función realiza el sensor de proximidad?
- 95. ¿Por qué se apaga la pantalla cuando acercamos el teléfono a la cara durante una llamada?
- 96. ¿Qué función realiza el sensor de luz ambiental?
- 97. ¿Para qué sirve el lector de huellas?
- 98. ¿Qué es un sistema operativo y qué función cumple en un smartphone?
- 99. ¿Qué relación existe entre Android o iOS y Windows, macOS o Linux?
- 100. Describe el recorrido que realiza la información y menciona varios componentes que intervienen desde que pulsas el icono de una aplicación hasta que aparece su contenido en la pantalla.

Estas preguntas pueden utilizarse para preparar el formulario final, realizar repasos en clase o seleccionar preguntas para una prueba escrita.