

Introducción: Entornos en los que podéis trabajar

La tecnología tiene el poder de transformar nuestra sociedad y mejorar la calidad de vida de muchas personas. A menudo, los problemas que enfrentamos en nuestro día a día pueden solucionarse con herramientas digitales bien diseñadas, y en esta actividad vais a convertirlos en agentes del cambio.

El primer paso de este proyecto consiste en **identificar un entorno en el que exista una necesidad real que pueda resolverse con tecnología**. Vuestro entorno no solo es el colegio o vuestra clase, sino también el barrio, las familias, los comercios cercanos, las instituciones públicas o incluso comunidades digitales.

Pensad en las personas que os rodean y en qué desafíos enfrentan:

- **¿Hay estudiantes que necesitan ayuda con los estudios?**
- **¿Existen familias que necesitan apoyo con la conciliación laboral y el cuidado de sus hijos?**
- **¿Las personas mayores de vuestro barrio tienen dificultades con la tecnología?**
- **¿Pequeños negocios necesitan mejorar su presencia en internet?**
- **¿Podemos crear una plataforma para reducir el desperdicio de materiales o facilitar el reciclaje?**

Los problemas son variados, y la clave es **detectar uno que os motive, sea viable y tenga un impacto positivo en la comunidad**.

A continuación, encontraréis una **lista extensa de entornos en los que podéis trabajar**, con ejemplos de situaciones que podrían beneficiarse de una solución digital.

Listado de Entornos Potenciales para el Proyecto

1. Entornos Escolares

- Apoyo a compañeros con dificultades académicas.
- Conexión entre estudiantes de diferentes niveles para mentorías.
- Red de intercambio de materiales escolares o libros de texto.
- Sistema de comunicación entre alumnos y profesores para resolver dudas.
- Organización de actividades extracurriculares y voluntariados.
- Fomento del uso seguro de internet y la ciberseguridad en el alumnado.
- Creación de una plataforma de recursos educativos compartidos.
- Espacio para resolver conflictos entre estudiantes de forma anónima y respetuosa.

2. Entorno Familiar

- Plataforma para facilitar la conciliación laboral y el cuidado infantil.
- Organización de transporte compartido entre familias.
- Red de intercambio de ropa y juguetes entre familias con niños pequeños.
- Espacio de apoyo emocional para familias con hijos en etapas clave (infancia, adolescencia).
- Banco de horas de ayuda mutua entre familias para pequeñas tareas.

3. Comunidad y Vecindario

- Red de apoyo a personas mayores con necesidades digitales o acompañamiento.
- Plataforma para compartir herramientas y objetos de uso ocasional en el barrio.
- Sistema de avisos comunitarios para emergencias o eventos importantes.
- Espacio para fomentar la participación ciudadana en la mejora del barrio.
- Aplicación para compartir conocimientos y habilidades entre vecinos.
- Creación de grupos de voluntariado para ayudar en necesidades locales.

4. Comercio y Pequeñas Empresas

- Asesoramiento a negocios locales sobre digitalización y redes sociales.
- Creación de una red de comercio sostenible para impulsar el consumo local.
- Plataforma de ofertas y descuentos en comercios del barrio.
- Banco de trabajo donde los vecinos puedan encontrar servicios locales de confianza.
- Espacio para la valoración y recomendación de pequeños negocios.

5. Medioambiente y Sostenibilidad

- Plataforma para organizar jornadas de limpieza de parques y espacios públicos.
- Sistema de recogida y reutilización de material escolar, ropa y muebles.
- Creación de una base de datos de puntos de reciclaje en el barrio.
- Campañas de concienciación sobre el ahorro de agua y energía en la comunidad.
- Proyecto de huertos urbanos colaborativos en zonas comunes.

6. Tecnología y Accesibilidad Digital

- Ayuda a personas mayores en el uso de móviles y ordenadores.

- Plataforma para enseñar a niños y adultos a programar.
- Red de ayuda a personas con discapacidad para mejorar su acceso a la tecnología.
- Creación de cursos gratuitos de alfabetización digital para la comunidad.
- Espacio seguro para asesorar sobre privacidad en internet y seguridad digital.

7. Cultura y Ocio

- Plataforma para organizar eventos culturales y artísticos en la comunidad.
- Red de intercambio de libros y juegos de mesa entre vecinos.
- Espacio para compartir experiencias y reseñas de cine, teatro y exposiciones.
- Creación de grupos para aprender idiomas con hablantes nativos de la comunidad.
- Organización de concursos y retos creativos entre jóvenes del barrio.

8. Deportes y Salud

- Organización de equipos deportivos comunitarios.
- Plataforma para encontrar compañeros para actividades deportivas (correr, senderismo, ciclismo).
- Red de apoyo a personas con enfermedades crónicas para compartir experiencias y consejos.
- Asesoramiento sobre hábitos saludables y bienestar mental.
- Plataforma para organizar clases gratuitas de yoga o ejercicios al aire libre.

9. Inclusión Social y Apoyo a Grupos Vulnerables

- Plataforma de voluntariado para ayudar a personas en situación de exclusión social.
- Apoyo a personas refugiadas o inmigrantes con la integración en la comunidad.
- Creación de una red de apoyo a personas sin hogar.
- Espacio para asesoramiento legal y social gratuito a personas con necesidades.
- Plataforma para ofrecer apoyo a personas con problemas de salud mental.

10. Educación y Aprendizaje Permanente

- Red de intercambio de conocimientos y habilidades entre la comunidad.
- Plataforma de clases particulares gratuitas entre estudiantes.
- Banco de recursos educativos abiertos para cualquier persona interesada en aprender.

- Proyecto de fomento de la lectura y el pensamiento crítico en jóvenes.
 - Espacio de tutoría online entre alumnos y profesores voluntarios.
-

Conclusión

Como podéis ver, las posibilidades son amplias y abarcan **diferentes aspectos de la vida cotidiana**. Lo importante es que elijáis un entorno que os motive y en el que podáis **hacer una diferencia real**.

Os animo a pensar en vuestro entorno con ojos nuevos: **¿Qué problemas existen? ¿Cómo podéis mejorarlo? ¿Cómo puede la tecnología ayudar?**

¡Es el momento de elegir vuestro reto y empezar a cambiar el mundo con vuestras ideas! 🚀