

Acciones a Realizar en la Actividad de Aprendizaje-Servicio con Tecnología

Introducción

El desarrollo de este proyecto requiere una planificación detallada y un trabajo organizado en equipo. No basta con tener una idea brillante: hay que ejecutarla de manera efectiva para que tenga un impacto real en la comunidad.

Para ello, hemos dividido el proceso en una serie de **acciones concretas** que os ayudarán a avanzar paso a paso en la creación de vuestra web de servicio a la sociedad. Cada acción está diseñada para guiaros en la identificación del problema, la planificación, el desarrollo y la puesta en marcha de vuestra iniciativa digital.

Es importante que sigáis estas acciones de manera estructurada para evitar errores y aseguraros de que vuestro proyecto se materialice con éxito. A continuación, se detallan las **acciones a realizar** en cada una de las fases del proyecto.

Fase 1: Identificación del Problema y Elección del Entorno

1.1. Lluvia de Ideas y Observación del Entorno

- ◆ Haced una lista de los entornos que os rodean y los problemas que podrían resolverse con tecnología.
- ◆ Reflexionad sobre quiénes podrían beneficiarse de una solución digital: compañeros, profesores, familias, comercios, vecinos, personas mayores, niños, etc.
- ◆ Observad las dificultades del día a día en la comunidad y pensad en cómo podríais ayudar.

1.2. Recopilación de Información y Análisis del Problema

- ◆ Realizad encuestas, entrevistas o investigaciones en internet para entender mejor el problema elegido.
- ◆ Preguntad a posibles beneficiarios sobre sus necesidades y cómo les gustaría que se resolvieran.
- ◆ Analizad si ya existen soluciones similares y cómo podéis mejorarlas.

1.3. Selección del Problema a Resolver

- ◆ Elegid el problema que consideréis más relevante y viable para resolver con tecnología.
 - ◆ Definid claramente en qué consiste y a quién afecta.
 - ◆ Justificad vuestra elección con datos e información obtenida en la fase anterior.
-

Fase 2: Definición del Proyecto y Planificación de la Web

2.1. Definir los Objetivos de la Web

- ◆ Especificad el propósito de vuestra web: ¿qué problema resuelve?, ¿cómo ayudará a la comunidad?, ¿qué impacto queréis lograr?
- ◆ Pensad en los usuarios que la visitarán y cómo facilitarles la navegación.

2.2. Diseño de la Estructura y Funcionalidades

- ◆ Determinad qué apartados y secciones tendrá la web (inicio, contacto, servicios, noticias, etc.).
- ◆ Decidid si necesitará formularios de contacto, bases de datos de usuarios, foros de discusión, etc.
- ◆ Elaborad un esquema visual (wireframe) con la distribución de los contenidos en la web.

2.3. Asignación de Roles en el Equipo

- ◆ Repartid las tareas entre los miembros del equipo según sus habilidades e intereses:
 - ✓ **Diseñador gráfico:** encargado de la apariencia visual y logotipos.
 - ✓ **Redactor:** responsable de los textos y explicaciones de la web.
 - ✓ **Programador o maquetador:** encargado de la construcción de la web.
 - ✓ **Comunicador:** gestiona la difusión y promoción de la iniciativa.
-

Fase 3: Desarrollo de la Web y Creación del Contenido

3.1. Elección de la Plataforma para Crear la Web

- ◆ Decidid si vais a usar herramientas como **Google Sites, WordPress, Wix, HTML/CSS** o cualquier otra plataforma.
- ◆ Aprended a manejar la plataforma elegida, buscando tutoriales o asesorándoos con el profesor.

3.2. Creación de las Páginas Principales

- ◆ Diseñad la página de inicio con una presentación clara del proyecto.
- ◆ Incorporad secciones como "Sobre Nosotros", "Cómo Funciona", "Contacto", "Noticias", etc.
- ◆ Aseguraos de que la navegación sea sencilla e intuitiva.

3.3. Desarrollo del Contenido Digital

- ◆ Redactad textos explicativos que describan la iniciativa de forma clara y motivadora.
- ◆ Buscad o diseñad imágenes adecuadas y libres de derechos.
- ◆ incluid vídeos o infografías si pueden ayudar a mejorar la comprensión de la web.

3.4. Implementación de Funcionalidades Adicionales

- ◆ Añadid formularios de contacto o registro si es necesario.
- ◆ Insertad botones de redes sociales para facilitar la difusión.
- ◆ Configuraod opciones de accesibilidad para usuarios con dificultades visuales o motoras.

Fase 4: Pruebas, Evaluación y Ajustes

4.1. Revisión Interna del Equipo

- ◆ Cada miembro del equipo probará la web y anotará errores o mejoras necesarias.
- ◆ Aseguraos de que todas las secciones funcionan correctamente.

4.2. Prueba Externa con Usuarios

- ◆ Pedid a otros compañeros o profesores que naveguen por la web y os den su opinión.
- ◆ Observad si encuentran la información fácilmente y si la experiencia es cómoda.

4.3. Optimización y Corrección de Errores

- ◆ Modificad lo necesario según el feedback recibido.
 - ◆ Mejorad el diseño y la redacción para que el contenido sea más claro y atractivo.
-

Fase 5: Lanzamiento y Difusión

5.1. Presentación del Proyecto

- ◆ Preparad una exposición en la que expliquéis el proceso de creación y el impacto esperado.
- ◆ Defended vuestra propuesta ante la clase y otras personas interesadas.

5.2. Estrategia de Difusión

- ◆ Creación de carteles o folletos informativos.
 - ◆ Promoción en redes sociales para atraer más usuarios.
 - ◆ Contacto con personas o entidades que puedan beneficiarse de la iniciativa.
-

Fase 6: Reflexión Final y Evaluación del Proyecto

6.1. Reflexión sobre el Trabajo Realizado

- ◆ Analizad si la web cumple el propósito original y si ha tenido impacto.
- ◆ Discutid qué dificultades habéis encontrado y cómo las habéis superado.
- ◆ Pensad en posibles mejoras futuras para la web.

6.2. Evaluación Personal y de Equipo

- ◆ Cada miembro del equipo valorará su aportación y la de sus compañeros.
- ◆ Se identificarán aprendizajes clave y habilidades adquiridas durante el proyecto.

6.3. Elaboración de un Informe Final

- ◆ Resumid el proceso de trabajo, los logros alcanzados y las mejoras posibles.
 - ◆ Documentad la experiencia con capturas de pantalla y testimonios.
-

Conclusión

Esta actividad no solo os permitirá desarrollar habilidades tecnológicas, sino que también os ayudará a reflexionar sobre el impacto que puede tener la tecnología en la sociedad. A lo largo de estas acciones, vais a aprender a trabajar en equipo, a gestionar un proyecto real y a enfrentaros a retos con una mentalidad innovadora.

El éxito de este proyecto no se mide solo en la calidad de la web que creéis, sino en la **capacidad que tengáis de generar un cambio positivo en la comunidad**. ¡Es vuestro momento de actuar y demostrar cómo la tecnología puede ser una herramienta poderosa para mejorar el mundo! 🚀