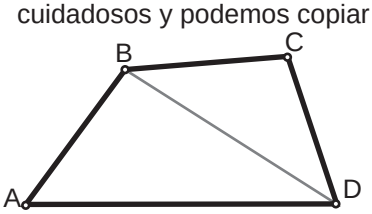
IGUALDAD

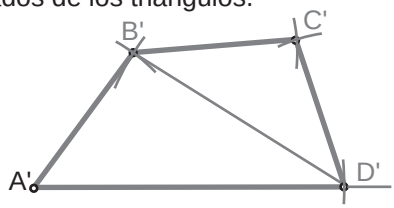
Dos figuras son iguales cuando mantienen la misma forma y el mismo tamaño. Dos figuras siguales siempre tendrán el mismo area. Para los polígonos la igualdad implica: mimas magnitudes ángulares en los vértices, misma magnitudes de los lados y por lo tanto igual superficie.

DADO EL CUADRILATERO ABCD, COPIARLO A PARTIR DE A': Por triangulación

Cualquier polígono de más de tres lados puede ser descompuesto en triángulos. Por esto, podemos descomponer el polígono que queremos copiar en los triángulos que proceda y copiar el polígono copiando los triángulos uno a uno. De este modo evitamos emplear el procedimiento de copia de ángulos que es algo impreciso si no somos muy cuidadosos y podemos copiar el polígono empleando unicamente la copia de los lados de los triángulos.

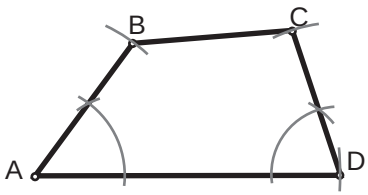


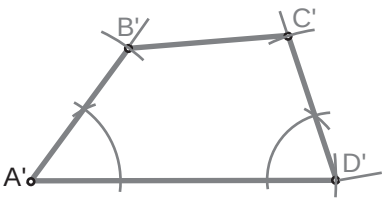
Primero copiamos el triángulo ABD a partir de A'. Una vez hecho esto copiaremos el triángulo BCD sobre el lado B'C'



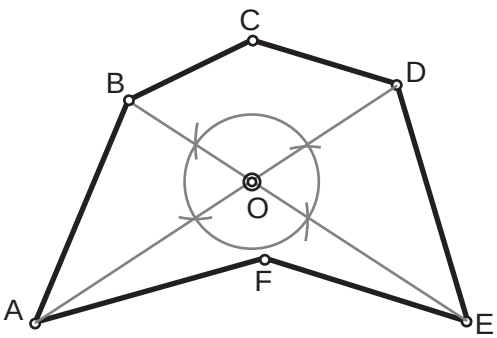
DADO EL CUADRILÁTERO ABCD, COPIARLO A PARTIR DE A': Por copia de ángulos y segmentos

Simplemente debemos emplear los procedimientos de copia de ángulos y copia de segmentos para copiar el polígono a partir del punto dado.

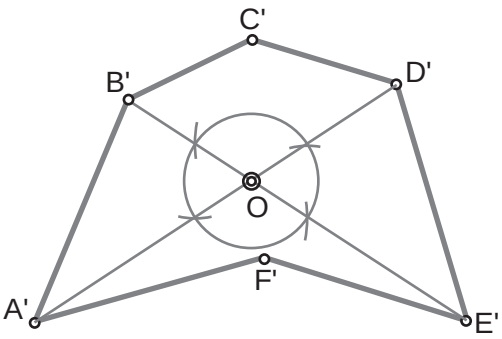




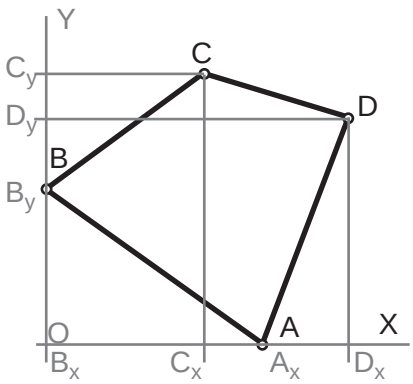
DADO EL HEXAGONO IRREGULAR ABCDEF, COPIARLO A PARTIR DE A': Por radiación



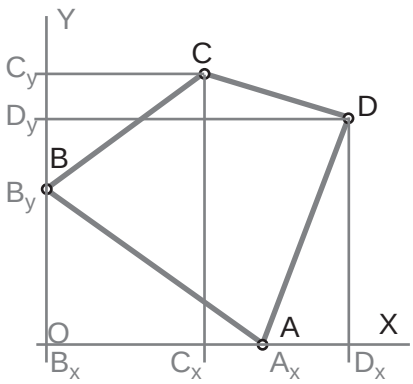
En este caso se trata de situar un centro a partir del cual se trazan rádios hasta los vértices del polígono.
Con ello trazaremos otro centro y copiaremos las magnitudes angulares entre los radios para despues copiar las distancias entre el centro y los vértices.
NOTESE como solo se traza una circungerencia para copiar las magnitudes angulares, esta debe tener igual radio en el enunciado y en el resultado.



DADO EL CUADRILATERO ABCDE, COPIARLO A PARTIR DE O':Por Coordenadas



Consiste en trazar dos ejes de coordenadas. Estos deben de formar un ángulo de 90º y si los hacemos coincidir con dos vértices del polígono ahorraremos algún paso.
Proyectaremos los vértices del polígono ortoganalmente sobre cada eje de coordenadas para después copiar las magnitudes de los segmentos para construir de nuevo el polígono.



LASLAMINAS.ES

COPIA DE POLÍGONOS: Por triangulación y por copia de ángulos y segmentos, por radiación y por coordenadas.