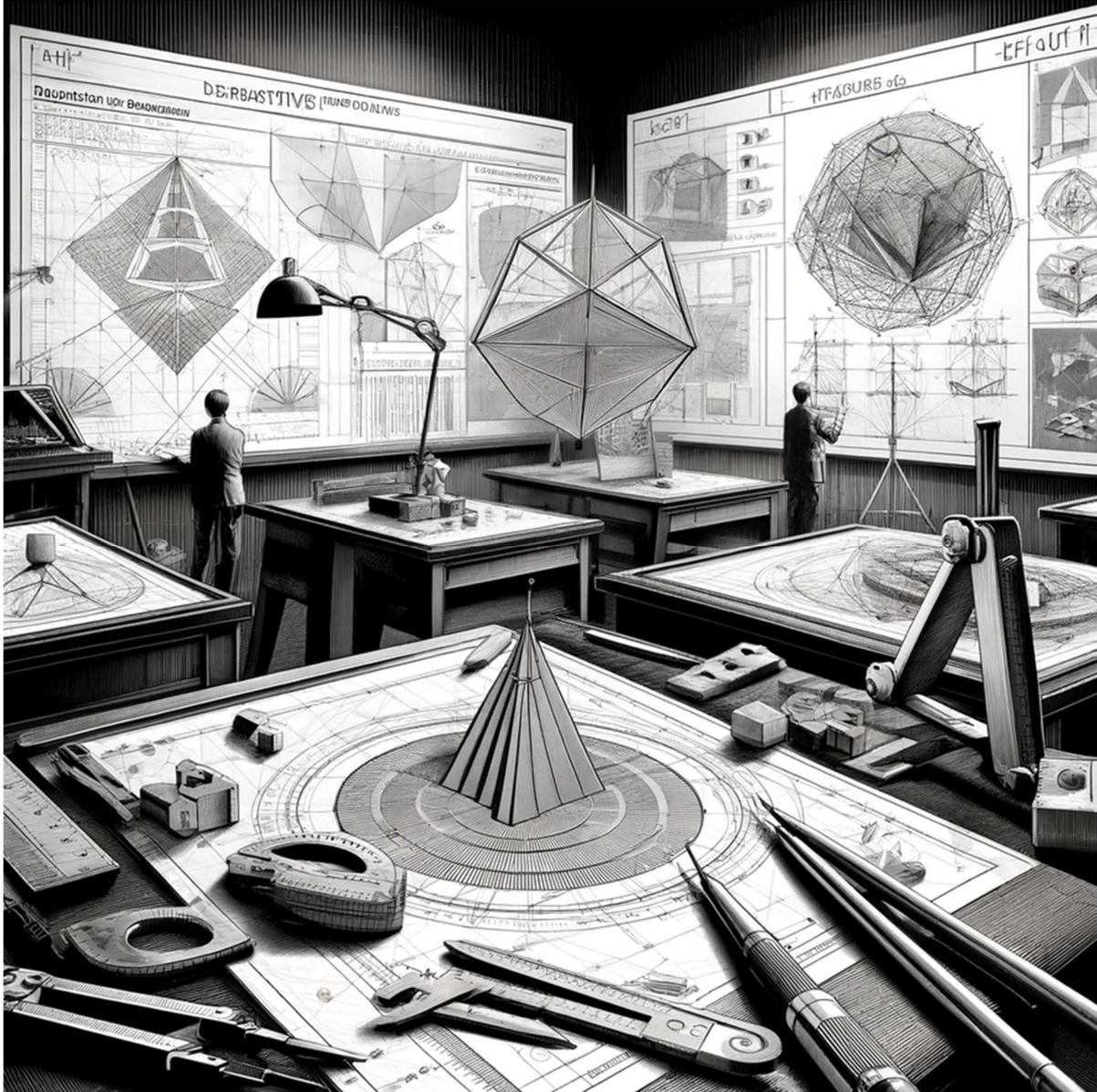


GEOMETRÍA DESCRIPTIVA



Queridos estudiantes, nos adentramos en el fascinante mundo de la geometría descriptiva, esencial en la disciplina del dibujo técnico. A lo largo de este curso, exploraremos los siguientes temas:

1. Sistema Diédrico

Aprenderemos los fundamentos del sistema diédrico y cómo representar de manera precisa objetos tridimensionales en dos dimensiones.

- **A. Punto, Recta y Plano:** Comenzaremos con los elementos básicos: puntos, rectas y planos. Estudiaremos el alfabeto del punto, la recta y el plano, y cómo contener puntos en rectas y rectas en planos.
- **B. Intersecciones:** Analizaremos las intersecciones entre diferentes elementos: recta-recta, plano-plano y recta-plano, así como secciones planas de cuerpos volumétricos.
- **C. Abatimientos:** Exploraremos cómo el abatimiento facilita el análisis de elementos en el espacio y su proyección.
- **D. Secciones Planas:** Veremos cómo los planos cortan a los poliedros y las figuras que resultan de estas intersecciones.
- **E. Paralelismo y Perpendicularidad:** Abordaremos cómo las rectas y los planos pueden ser paralelos o perpendiculares en el sistema diédrico.
- **F. Distancias:** Estudiaremos los conceptos y procedimientos para calcular distancias en el sistema diédrico.
- **G. Giros:** Comprenderemos los giros y su aplicación en los desarrollos y transformadas.
- **H. Cambios de Plano:** Analizaremos cómo cambiar el plano de proyección para convertir planos oblicuos en proyectantes.

2. Axonométricas

Este apartado nos ayudará a representar objetos tridimensionales en una vista axonométrica.

- **A. Sistemas Axonométricos Ortogonales:** Exploraremos los fundamentos de los sistemas axonométricos ortogonales, incluyendo puntos, rectas y planos.
- **B. Sistema Axonométrico Oblicuo / Caballera:** Estudiaremos el sistema axonométrico oblicuo, conocido como caballera.

3. Perspectiva Cónica

Nos sumergiremos en el estudio de la perspectiva cónica, una técnica que permite representar objetos tridimensionales en una vista realista. Aprenderemos a posicionar el punto de fuga y a aplicar técnicas que darán profundidad a nuestras representaciones.

4. Sólidos y Superficies

Exploraremos los diferentes tipos de sólidos y sus características, desde los poliedros más simples hasta superficies complejas.

- **A. Clasificaciones y Aspectos Generales:** Introduciremos las diferentes clasificaciones de sólidos y sus características.

- **B. Prisma:** Analizaremos las propiedades y aplicaciones de los prismas.
- **C. Pirámide:** Estudiaremos las características y aplicaciones de las pirámides.
- **D. Sólidos Platónicos:** Abordaremos los sólidos platónicos y sus secciones principales.
- **E. Superficies de Revolución:** Exploraremos las propiedades de las superficies de revolución.
- **F. Intersección de Sólidos:** Analizaremos cómo se intersectan diferentes sólidos.
- **G. Desarrollos de Poliedros:** Veremos cómo desplegar los cinco poliedros regulares platónicos y arquimedianos en el plano.

5. Vistas

Estudiaremos las proyecciones ortogonales para comprender cómo visualizar un objeto desde diferentes perspectivas. Analizaremos cómo estas vistas ayudan a describir la forma completa de un objeto.

6. Normalización

Profundizaremos en los estándares y convenciones que rigen el dibujo técnico, asegurando la correcta comunicación técnica en la industria. Exploraremos las normas para representar correctamente elementos y garantizar su correcta interpretación.

¡Adentrémonos juntos en el apasionante mundo de la geometría descriptiva!